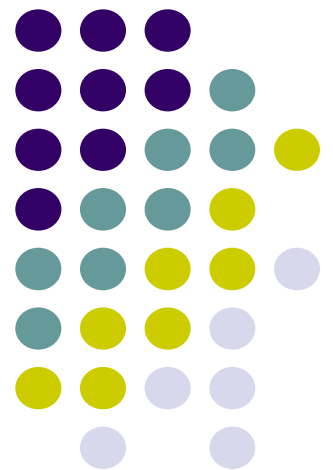


# Extreme Programming XP

## Introduction (Úvod)

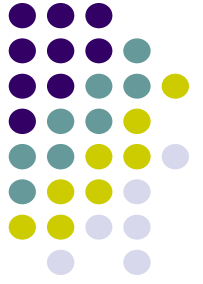
**Juraj Petráš, Žilina, 2011**

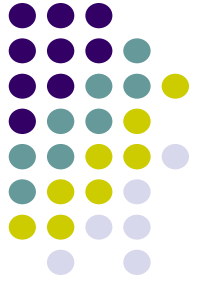
e-mail: [j.petras@petrasoft.sk](mailto:j.petras@petrasoft.sk)



# Agenda

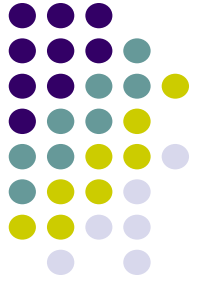
1. Motivácia
2. Stavebné prvky XP





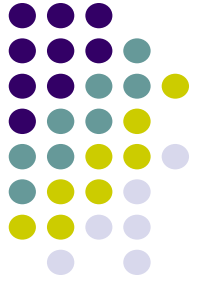
# Motivácia

- Prečo je dobré poznať XP?
  - XP je jedným z softwarových procesov patriaicich do skupiny Agile Processes ([Scrum](#) (1995), [Crystal Clear](#), [Extreme Programming](#) (1996), [Adaptive Software Development](#), [Feature Driven Development](#), and [Dynamic Systems Development Method](#) (DSDM) (1995))
  - Ušetria čas a peniaze zákazníkovi
  - Zvyšujú zákaznícku spokojnosť
  - Členovia tímu majú väčšie potešenie s prácou



# Manifesto XP

- Individuality a interakcie viac ako procesy a tools
- Fungujúci software je viac ako podrobná dokumentácia
- Uprednostni spoluprácu s zákazníkom pred otvorením uzavretého kontraktu
- Uprednostni reakciu na zmenu pred dodržaním plánu
- Kent Beck, Mike Beedle, Arie van Bennekum, Alistair Cockburn, Ward Cunningham, Martin Fowler, James Grenning, Jim Highsmith, Andrew Hunt, Ron Jeffries, Jon Kern, Brian Marick, Robert C. Martin, Steve Mellor, Ken Schwaber, Jeff Sutherland, Dave Thomas



# Princípy

- Tímová práca: zákazník je členom tímu
- Pair programming
- Test case driven design
- Unit – test case
- Krátke iterácie
- Vysoký štandard kódovania
- Kolektívne vlastníctvo kódu
- Odvaha na refactoring

# Plánovanie

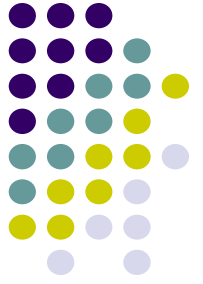


January 2010

Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
					1	2
3	4	5	6 <i>Analysis</i>	7	8	9
10	11	12	13 <i>Design</i>	14	15	16
17	18	19	20 <i>Code it</i>	21	22	23
24	25	26 <i>Test it</i>	27	28	29 <i>Demo!</i>	30
31						

January 2010

Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
					1	2
3	4 <i>Planning meeting</i>	5 <i>Most important feature</i>	6	7	8 <i>Demo!</i>	9
10	11 <i>Planning meeting</i>	12 <i>Next most important feature</i>	13	14	15 <i>Demo!</i>	16
17	18 <i>Planning meeting</i>	19 <i>Next most important feature</i>	20	21	22 <i>Demo!</i>	23
24	25 <i>Planning meeting</i>	26 <i>Least important feature</i>	27	28	29 <i>Demo!</i>	30
31						



# Úloha do začiatku cvičenia č.3

- **Nainštalovaný Eclipse**
- **Zvládnuté základy  
junit.framework.TestSuite**
- **Vytvorený užívateľ na CVS serveri**
- **Precvičené funkcionality: Share Project,  
Commit, Update z Team Synchronize  
Prospective (Eclipse)**
- **Zvládnutá vybraná forma perzistencie  
(napr. Hibernate s MySQL)**